





Fabrizio Radica

Data di nascita: 18/02/1975

Nazionalità: Italiana

CONTATTI

 fabrizio@radicadesign.com

 (+39) 3400795062



europass

ESPERIENZA LAVORATIVA

2016 – ATTUALE Padova, Italia

Docente Unity 3D Scuola Internazionale di Comics di Padova

Docente Co-Coordiatore per il biennio di Game Design - Sezione programmazione Unity 3D e Realtà Virtuale

10/2024 Torino, Italia

Sviluppatore Unity - WebGL AR/VR - Metaverso MuPIN - Museo dell'informatica di Torino

INVESTIMENTO 3.3.2 Supporto ai settori culturali e creativi per l'innovazione e la transizione digitale e identificato tramite Protocollo Progetto TOCC0001501 COR 15910981 CUP C67J23001910008

Elementi Principali del Progetto

1. Museo Virtuale in 3D

- Realizzazione di un museo virtuale interattivo che consenta ai visitatori di esplorare le collezioni da remoto.
- Integrazione di schede dettagliate e contenuti multimediali per un'esperienza educativa coinvolgente.

2. Gamification e Coinvolgimento del Pubblico

- Implementazione di tecniche di gamification per stimolare l'interesse e l'apprendimento del pubblico.
- Giochi, quiz e puzzle interattivi che permettano di apprendere contenuti tecnologici e storici in modo divertente.

06/2024 Treviso, Italia

Sviluppatore Unity - WebGL Zelda Teatro S.r.l. – impresa sociale

Il Progetto INT.AR.S.

INTeractive ARts Stories

INT.AR.S è un innovativo format digitale, ideato per raccontare episodi storici e scoperte scientifiche e veicolare contenuti educativi agli studenti e al pubblico in generale attraverso la *gamification*.

Realizzato grazie al finanziamento TOCC 2023 M1C3 Sub-Investimento 3.3.2 Unione Europea – Next Generation EU – PNRR Transizione Digitale Organismi Culturali e Creativi.

Sviluppo videogioco 2D sulla vita di Caravaggio con il supporto grafico di Scuola di Comics di Padova

04/11/2024 – ATTUALE Adria

Docente Esperto Game Design per Laboratorio Co-Curricolare ITS Polo Tecnico di Adria

ESPERTO per Laboratorio Co-Curricolare "Creazione videogiochi", atto allo svolgimento delle attività strettamente connesse ed essenziali alla realizzazione del progetto finanziato e funzionale vincolate all'effettivo raggiungimento di target e milestone e degli obiettivi finanziari stabiliti nel PNRR Missione 4: Istruzione e Ricerca – Componente 1 Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università – Investimento 1.4: Intervento straordinario finalizzato alla riduzione dei divari territoriali nelle scuole secondarie di primo e di secondo grado e alla lotta alla dispersione scolastica – Azioni di prevenzione e contrasto della dispersione scolastica – C.P. M4C111.4-2022-981-P-17683 - CostruiAMO il futuro - CUP: B64D22005040006

03/2024 – ATTUALE Roma, Italia

Coordinatore Tecnico - Progetto Metaverso MVC JDK S.r.l

Coordinamento team di sviluppo in merito al progetto:

MVC – META VERSUS CULTURAE, Id Progetto: PNRR-20230001427296/2 - CUP: C81B23000710004, presentato a valere sul PNRR, Missione 1 – Digitalizzazione, innovazione, competitività e cultura, Componente 3 – Turismo e Cultura 4.0 (M1C3), Misura 3 “Industria culturale e creativa 4.0”, Investimento 3.3: “Capacity building per gli operatori della cultura per gestire la transizione digitale e verde”, Sub-Investimento 3.3.1: “Interventi per migliorare l'ecosistema in cui operano i settori culturali e creativi, incoraggiando la cooperazione tra operatori culturali e organizzazioni e facilitando upskill e reskill” (Azione A I) - finanziato dall'Unione europea – NextGenerationEU.

22/05/2024 Dolo, Italia

Docente Unity3D per Videogame ITCS ITCS Maria Lazzari

REALIZZAZIONE DI CORSO GAMEDESIGN PER VIDEOGAME”,
PER PERCORSI STEM LINEA DI INTERVENTO A PNRR – MISSIONE 4: ISTRUZIONE E RICERCA – COMPONENTE 1 - POTENZIAMENTO DELL'OFFERTA DEI SERVIZI DI ISTRUZIONE: DAGLI ASILI NIDO ALLE UNIVERSITÀ – INVESTIMENTO 3.1: NUOVE COMPETENZE E NUOVI LINGUAGGI

08/01/2024 – ATTUALE Noventa Padovana, Italia

Docente Game Design ITS Accademia delle Professioni

Corso dedicato allo sviluppo di applicazioni AR/VR Metaverso e Videoludico su piattaforma Unity 3D. Basi di Trigonometria e Matematica riferita ai videogiochi.
Storia del videogioco

2019 – 12/2024 Avellino, Italia

Docente Game Design Unity 3D JobFormazione

Corso di formazione professionale serale per ragazzi e lavoratori.

31/01/2020 – ATTUALE Verona, Italia

Docente Game Design Unity 3D IDP (Istituto di Design Palladio)

- GameDesign
- Unity 3D

13/03/2023 – 20/03/2023 Padova, Italia

Docente corso programmazione Unity 3D Formazione Veneto Più

Docenza per corso sull'interfaccia Unity3D e C#

01/04/2019 – 28/05/2019 ADRIA, Italia

Docenza Esperto Informatico Istituto di istruzione "POLO TECNICO DI ADRIA"

Gli allievi imparano la programmazione attraverso lo studio e l'utilizzo di Unity 3D. I ragazzi imparano a lavorare in team, realizzando mondi tridimensionali interattivi, implementando logiche con relativo problem solving.

01/03/2019 – 29/03/2019 ADRIA, Italia

Corso formazioni Robotica Educativa Essemmultimedia SRL

Corso di robotica educativa per bambini 8-11 anni attraverso i cubetti SAMLABS. Corso della durata di 10 ore suddiviso in 2 ore a settimana.

2002 – ATTUALE Papozze, Italia

CEO Fabrizio Radica

Sviluppatore Web
Sviluppatore Applicazioni per Mobile
Sviluppatore Realtà Virtuale
Formatore Unity 3D e Robotica educativa presso aziende Private.
Gestione vendite e clienti.

1999 – 2003 Mestre, Italia

CEO Artech SNC

Sviluppo Appllicazioni Web in Flash e ASP
Formazione personale interno all'azienda
Gestione clienti e Vendita.

2016 – 2018 Papozze, Italia

Presidente Ass. Culturale RetroAcademy

Organizzazione eventi di carattere culturale, per manifestazioni ed eventi dedicati all'informatica anni 70, 80 e 90.

1994 – 2000 Mestre, Italia

Quadro di direzione, ricerca e sviluppo Attiva Multimedia SRL

Sviluppo applicazioni WEB.
Programmazione Avanzata Macromedia Director.
Sviluppo applicazioni e demo in Flash
Composizione musiche ad Hoc

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Certificazione Google For Educational Livello 2 www.google.com

Certificazione Formatore Livello 1 Sam Labs Sam Labs

Sito Internet <https://samlabs.com/us/>

2017 – 2018 Roncade, Italia

Certificazione Teacher SAM LABS SAM LABS

Certificazione come formatore ai docenti e agli alunni, di prodotti SAM LABS per la Robotica Educativa nelle Scuole.

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

Altre lingue:

inglese

Ascolto A2

Produzione orale A1

Lettura B2

Interazione orale A1

Scrittura A1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

COMPETENZE DIGITALI

Programmazione Unity | C# | Esperienza di docenza in corsi aziendali | Docenza su applicativi Google: Gmail, Gclassroom, GDrive, GOffice, GMeet, Condivisione files | Formatore ambito tecnico e programmazione

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Competenze organizzative

Competenza nell'organizzazione di Team di persone ed attitudine al problem solving

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Competenze comunicative e interpersonali.

Ottime competenze comunicative legate principalmente alla mia esperienza nel settore delle vendite.

Ottimo rapporto con i bambini in quanto professionista per le attività legate alla Robotica Educativa.

Ottimo rapporto di relazione con target di persone differenti, grazie alla mia esperienza con associazioni culturali.

COMPETENZE PROFESSIONALI

● **Competenze professionali**

Padronanza nello sviluppo di applicazioni web lato server in PHP
Competenza in linguaggi nativi mobile (iOS/Android) e Framework di terze parti.
Sviluppo videogiochi 3D e 2D professionali attraverso Unity3D

ALTRE COMPETENZE

● **Altre competenze**

Pratico sport; ciclismo / corsa
Mi piace suonare e comporre musica
Collezione materiale informatico dagli anni 70 ad oggi.

TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

● **Trattamento dei dati personali**

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".